



Extracto del reglamento de PREBÉISBOL

PRESENTACIÓN:

Se trata de una adaptación del béisbol para niños y niñas. Su reglamento es simplificado y de fácil aplicación, adaptándose a cualquier tipo de campo, siempre que el suelo sea lo más homogéneo posible.

TERRENO DE JUEGO:

Delimitado por dos líneas que parten del "home" y se abren en ángulo de 90°. Dentro de este espacio se diseña un cuadrado de 18,30 m. de lado en cuyas esquinas se sitúan las bases. La primera está sobre la línea derecha, la segunda enfrentada con el "home", la tercera sobre la línea izquierda y el "home" es la base inicial y meta.

Terreno bueno es todo aquel que se encuentra en el interior del ángulo de 90° que forman las dos líneas (incluyendo éstas), y separado al menos 5 m. del soporte de bateo.

EQUIPOS:

Dos equipos, el que batea y el de campo, se enfrentan. Los de campo intentarán hacer eliminaciones para impedir que los primeros hagan carreras.

Para hacer una eliminación, habrá que intentar que la pelota llegue antes a la base que el corredor o tocarle con la pelota fuera de las bases. También se eliminará si se coge en el aire la pelota bateada, si se le toca con la pelota fuera de la base o cuando sale fuera de la línea de bases para intentar no ser tocado.

El bateador intentará golpear la pelota, dentro del terreno bueno, pero fuera del alcance de los defensores e irá ganando bases hasta llegar a la última-primera "home", anotando así una carrera. La pelota está sobre el soporte de bateo, colocado a 30 cm. por detrás del "home" y a una altura entre 65 y 130 cm.

El bateador quedará eliminado a los 3 intentos fallidos "strike". Se considera "strike" también si derriba el soporte o parte de éste.

Al hacer un golpeo bueno, el bateador correrá a tocar por orden las bases hasta llegar al "home". No puede haber 2 jugadores en una misma base ni un jugador puede rebasar a otro en la carrera. El resto de los jugadores en las bases, podrán también correr después del golpeo bueno. Si lo hacen antes, quedarán eliminados.

JUGADORES:

Cada equipo estará formado por 12 a 15 jugadores. Estos pueden ser mixtos. Se numerarán para entrar en orden al bateo y se les asignará un puesto en el campo. Cada vez entran 9 jugadores a batear, permaneciendo el resto en el banquillo.

DURACIÓN:

5 entradas en campo de cada equipo. Una entrada es cuando ambos equipos han realizado un turno de bateo y uno de defensa en campo.

TANTEO:

Entradas 1 y 2: Se cambia cuando hayan bateado todos (9 bateadores). Puntúan solo las carreras y no los eliminados. Entradas 3 y 4: Se cambia a 3 eliminaciones o 5 carreras. Entrada 5: Se cambia a 3 eliminaciones.