

EXTRACTO DEL REGLAMENTO DE MAZABALL

AREA DE JUEGO

Cualquier lugar cubierto o descubierto puede usarse, aunque se recomiendan pequeños espacios cubiertos.

JUGADORES

- Un portero, el cual puede parar la pelota con el stick, pies o manos.
- Un centrocampista, jugador al que se le permite solamente el moverse por todo el campo.
- Dos defensas que no pueden pasar del centro del campo.
- Dos atacantes que solo pueden jugar de mitad de campo hacia la portería contraria.

EL JUEGO

Consiste en tres periodos de ocho minutos cada uno, con cinco minutos de descanso entre periodos.

Se puede realizar la sustitución de algún jugador cuando se quiera.

EL PORTERO

Se considera falta de este, cuando golpea la bola y esta, atraviesa el centro del campo, o es enviada fuera del campo.

También es penalizada como falta cuando mantiene la pelota más de tres segundos parada sin jugarla.

FALTAS

- Cuando el stick es elevado por encima del hombro.
- Cuando se carga al portero dentro de su área.
- Cuando se empuja a cualquier contrario.
- Cuando se bloquea a otro jugador con el cuerpo.
- Cuando se balancea el stick vertical u horizontalmente.
- Cuando el stick es lanzado.
- Cuando se para la pelota con el pie para perder tiempo.
- Cuando atraviesan la línea de medio campo atacantes o defensores, con pasar un pie es suficiente.
- Cuando entra en el área del portero.

ADMINISTRACIÓN DE LAS FALTAS

El jugador que cometa una de estas faltas estará fuera durante dos minutos. Cuando se marque un gol, se podrá reintegrar al juego el jugador castigado, aunque no haya cumplido su sanción de dos minutos, a no ser que sea la 5ª falta cometida, en este caso no podrá volver a entrar al campo de juego, deberá de ser sustituido por otro compañero.